

**REGULAMENTO**  
**1º Hackathon Online**  
**Codaqui**

**1. Apresentação**

A Codaqui, ONG voltada para o ensino de tecnologia para crianças e adolescentes, promoverá um hackathon online voltado para jovens de 14 a 20 anos com interesse em se desenvolver na carreira de tecnologia. O evento será realizado entre 30 de novembro e 15 de dezembro de 2024.

**2. Qualificação da Codaqui**

A Codaqui é uma associação sem fins lucrativos, com foco no ensino de tecnologia para crianças e adolescentes, registrada sob os seguintes dados:

- **CNPJ:** 44.593.429/0001-05
- **Endereço:** Rua Pioneira Lúcia Antoniassi Iwamura, nº 1805, Casa A - Jardim Atami - Maringá/PR - CEP: 87.062-235
- **E-mail:** contato@codaqui.dev

Essas informações visam assegurar a transparência e confiança para todos os participantes e envolvidos no evento.

**3. Inscrições**

- **Gratuitas e individuais:** As inscrições são gratuitas e deverão ser realizadas de forma individual.
- **Vagas limitadas e seleção:** As vagas são limitadas, e os participantes serão selecionados com base nas informações fornecidas no formulário de inscrição.
- **Prazo de inscrição:** As inscrições estarão abertas até o dia 24 de novembro de 2024.
- **Tipos de inscrição:**
  - **Participantes:** Jovens entre 14 e 18 anos, com noções básicas de programação.

- **Líderes de equipe:** Jovens entre 18 e 20 anos, estudantes de programação ou iniciando na área.
- **Mentores de equipe:** Profissionais com mais de 2 anos de experiência em programação, que atuarão como orientadores.
- **Autorização:** Os participantes menores de 18 anos deverão enviar junto à sua inscrição uma autorização assinada pelos responsáveis legais, conforme modelo [neste link](#).

#### 4. Composição das Equipes

- Cada equipe será formada por 5 integrantes: 4 participantes e 1 líder de equipe.
- A organização da Codaqui será responsável por compor as equipes a partir dos inscritos selecionados.

#### 5. Atribuições dos Mentores

- Os mentores deverão disponibilizar horários para agendamento de reuniões com as equipes, onde poderão orientar e esclarecer dúvidas.
- **Restrições:** Os mentores não poderão executar tarefas do desafio, sendo apenas responsáveis por orientar e responder perguntas.

#### 6. Desenvolvimento e Entrega do Projeto

- **Repositório específico:** Cada equipe deverá desenvolver seu projeto em um repositório específico que será disponibilizado pela Codaqui, visando manter a organização e facilitar a avaliação.
- **Período de desenvolvimento do projeto:** As equipes terão até o dia 7 de dezembro de 2024, às 23:59, para concluir e enviar o projeto.
- **Itens de envio:**
  - **Repositório do projeto:** com todos os arquivos necessários.
  - **Vídeo de apresentação:** de até 10 minutos, explicando o funcionamento e a proposta da solução.
- **Último commit:** Somente o último commit realizado até 07/12/2024 às 23:59 será considerado na avaliação. Commits feitos após esse horário serão desconsiderados.

## 7. Premiação

- A equipe vencedora receberá kits no valor total de R\$500,00.
- Outras premiações poderão ser oferecidas por patrocinadores do evento.
- Todos os participantes, líderes de equipe e mentores receberão certificados de participação emitidos pela Codaqui.

## 8. Cronograma do Evento

- **Abertura e início do desafio:** No dia 30 de novembro de 2024, haverá uma palestra de abertura e apresentação do desafio para as equipes.
- **Período de desenvolvimento do projeto:** Do dia 30 de novembro até o dia 7 de dezembro de 2024, às 23:59.

## 9. Avaliação

- **Método de avaliação:**
  - **Votação popular:** Será realizada nas redes sociais da Codaqui (Instagram e LinkedIn). A equipe com mais likes somados nessas plataformas até o dia 13 de dezembro de 2024, às 23:59, receberá 1 voto.
  - **Banca técnica:** Uma banca composta por 4 avaliadores técnicos fará a avaliação dos projetos, também com prazo até o dia 13 de dezembro de 2024.
- **CrITÉrios de avaliação:** Os critérios para a banca técnica incluem inovação, aplicabilidade, qualidade do código e impacto da solução.

## 10. Divulgação e Direitos de Imagem

- **Autorização de uso de imagem e voz:** Ao participar do hackathon, os inscritos autorizam o uso de sua imagem e voz pela Codaqui em materiais de divulgação do evento e quaisquer outros materiais de divulgação da associação a qualquer momento, sem qualquer ônus.
- **Direitos de divulgação:** A Codaqui reserva-se o direito de divulgar os projetos, vídeos de apresentação, fotos e outros materiais produzidos durante o evento em

suas redes sociais, site e demais canais de comunicação, com os devidos créditos às equipes e participantes.

#### **11. Encerramento**

- No dia 15 de dezembro de 2024, será realizado o evento de encerramento online, transmitido ao vivo no canal do YouTube da Codaqui.
- Durante o evento de encerramento, as apresentações dos projetos serão exibidas, e a equipe vencedora será anunciada com base na combinação dos votos da banca técnica e da votação popular.

#### **12. Disposições Finais**

- A participação neste hackathon implica a aceitação total deste regulamento.
- Em caso de dúvidas, os participantes podem entrar em contato com a equipe organizadora da Codaqui pelo e-mail oficial do evento.
- A organização reserva-se o direito de realizar ajustes no regulamento, notificando os participantes sobre quaisquer mudanças significativas.

Este regulamento visa garantir a integridade e transparência do hackathon e promover um ambiente colaborativo e de aprendizado para todos os envolvidos.